

Beste sportvrienden,

Oef, eindelijk zijn we , een oud-leerling van mij en een vriend van hem , beide toekomstige informatici, erin geslaagd om een dynamische site te maken voor de beker der gewesten Beide Vlaanderen. Dit betekent dat jij als clubverantwoordelijke van de thuisploeg zelf uw uitslagen via internet kunt invullen. Wat je hiervoor moet doen, zal ik proberen hieronder kort te beschrijven:

1. Hoe zelf uitslagen inbrengen?

- Eerst open je de site via het volgende adres : www.bekerdergewestenvlaanderen.be
- Dan beweeg je je cursor naar de link : [afdelingen](#)
- Er ontplooit zich een venster waardoor je de mogelijkheid krijgt om een [afdeling te kiezen](#) (vb. driebanden KB Oost-Vlaanderen 1). Je kiest natuurlijk die afdeling waarvoor je uitslagen wenst in te geven en of resultaten wenst te bekijken.
- Je scrolt dan wat naar beneden en aan de linkerkant kies je de link : [uitslag inbrengen](#)
- Je scrolt terug wat naar beneden en nu wordt er naar een [code](#) gevraagd. Deze code zal je moeten krijgen van uw clubsportbestuurder want naar hem zullen de codes gemaïld worden. Mag ik vragen dit nummer voor u te houden en niet door te geven aan derden.
- Na het invullen van je code scrol je terug wat naar beneden en kies [2.10m](#), [2.30m](#) of [2.84m](#)
- Je scrolt terug ietwat naar beneden en nu vul je de [ronde](#) in waarvoor je uitslagen wilt inbrengen.
- Dan krijg je een reeds voor een gedeelte ingevuld rooster :

SPEELRONDE	2
------------	---

BC DERBY 2 (thuisploeg)

LICNR	NAAM	TSP	WP	BP	BEURTEN	GEM	HR	%
8677	▽ Maes Ilja	40						
8676	▽ DYCKMANS W.	70						
4920	▽ Heerwegh Robert	120						

BC GOUDEN MARTINUS (bezoeker ploeg)

LICNR	NAAM	TSP	WP	BP	BEURTEN	GEM	HR	%
8066	▽ Maes Ilja	40						
8676	▽ DYCKMANS W.	70						
4920	▽ Heerwegh Robert	120						

uitleg afkortingen : ▽ normaal zijn de drie basisspelers reeds ingevuld. Wanneer iemand anders meespeelt, moet je op het driehoekje klikken en dan verschijnen de licentienummers van de reservespelers. Je klikt op het licnr. van de speler die gespeeld heeft. (zijn naam en zijn te spelen punten verschijnen dan)

TSP : te spelen punten (dit kan je wijzigen als een speler geforceerd dient te spelen)

WP : hier moet je ofwel 2 (winst) 1 (gelijk) of 0 (verlies) invullen

BP : behaalde punten : zijn de punten die een deelnemer heeft gemaakt

BEURTEN : het aantal gespeelde beurten (bij de bezoekende ploeg zal die automatisch ingevuld worden)

GEM : gemiddelde (wordt automatisch ingevuld)

HR : hoogste reeks

% : behaald percentage (wordt automatisch ingevuld)

Van het ene vak naar het andere vak kan je bewegen met uw **TAB**. Dus begin altijd in een vak dat reeds ingevuld is !

Wanneer je gekozen hebt voor 2.10m zal er een extra kolom zijn (2.30). De berekening van 2.10 naar 2.30 gebeurt automatisch.

Als je alle gegevens correct hebt ingevuld klik je op de knop : [VERSTUUR UITSLAG](#)

Als je een foutje wilt verbeteren moet je eerst eens uit het programma en dan opnieuw de hierboven omschreven procedure volgen.

AANDACHT : je dient nog steeds mij de samenvatting te faxen of te mailen!!!!!!

2. Hoe de uitslagen en rangschikking bekijken?

Nadat je de uitslagen hebt verstuurd kun je onmiddellijk je resultaten bekijken of ze wel correct zijn ingevuld.

Je kiest de link : [uitslagen en klassementen](#)

Daarna duid je de ronde aan die je wenst te bekijken.

Er zal een mogelijkheid bestaan om een PDF file af te drukken

3. Hoe individuele uitslagen bekijken?

Nadat je de uitslagen hebt verstuurd, kun je eveneens de individuele resultaten bekijken.

Je kiest de link : [individuele uitslagen](#)

Je ziet dan de individuele uitslagen van de afdeling die je hebt ingevuld of aangeduid.

4. Hoe kalender bekijken?

Je kiest de link : [kalender](#) . Je krijgt dan de kalender te zien van de afdeling die je gekozen hebt.

5. Je hebt eveneens een link : [spelers en ploegen](#)

Hier zie je de clubgegevens en de spelers die in die ploeg zijn opgesteld.

Zo, ik denk dat ik het belangrijkste heb uitgelegd. Ik wil jullie reeds bedanken voor jullie bereidwillige medewerking.

Albert Verbeken,

Verantwoordelijke beker der gewesten

PS : Zoals bij alle nieuwe computerprogramma's zullen er waarschijnlijk ook bij ons wat fouten (in de CODE) gemaakt zijn. Wanneer je een fout ontdekt dan zou ik het erg op prijs stellen dat u mij hiervan zo vlug als mogelijk op de hoogte brengt waarvoor mijn oprechte dank. Deze fout zal dan ook zo vlug als mogelijk rechtgezet worden.